BUDO & KAMPFSPORT VEREINIGUNG E.V. BKV

WETTKAMPFORDNUNG

Judo-Grappling

Voraussetzungen:
Graduierungen in bestimmten Kampfkünsten werden nicht verlangt, Erfahrung in Grappling-Kampfkünsten wie Jiu-Jitsu, Judo, MMA, BJJ o. a. erwünscht. Kenntnis der Mattensprache und des Regelwerks.
Teilnahme ab 14 Jahren.

Alters und Gewichtsklassen:
Die Teilnehmer werden in Alters- und Gewichtklassen nach Eingang der Meldungen eingeteilt, Änderungen bei zu großer oder zu niedriger Beteiligung in Pools sind der BKV e.V. vorbehalten. Kampfmodus im Poolsystem.

Kleidung und Schutzausrüstung:
Rashguard/enges T-Shirt, kurze oder lange Hose, bei Bedarf Knie-, Tief- und Zahnschützer sowie Brustschutz für Frauen

Kampffläche: Die Mattengröße wird vor Ort bestimmt, es gibt eine innere Kampffläche, eine Grenzzone und darum die Sicherheitszone, diese sollte nicht betreten bzw. darauf darf nicht gerollt werden. Der Kamprichter kann in einem solchen Fall „Einfrieren“ befehlen, d.h. die Kämpfer begeben sich in die Mitte der Matte und starten in der gleichen Position wie vor dem „Einfrieren“ oder der KR trennt die beiden Wettkämpfer und es wird erneut aus dem Stand begonnen.

Kampfbeginn: Betreten der Matte, Angrüßen zum Kampfrichter und Gegner im Stand nach Budo-Tradition. Beginn aus dem Stand.

Wertungen:

Technik	Punkte
Take Down (Wurf)	2
Side Control (z.B. Kesa-gatame, Yoko-shiho-gatame)	
Kontrolle für mind. 3 Sekunden	2
North-South (z.B. Kami-shiho-gatame)	
Kontrolle für mind. 3 Sekunden	2
Mount (z.B. Tate-shiho-gatame), Back Mount	
Kontrolle für mind. 3 Sekunden	4
Guard Pass	3
Hebeln von Ellbogengelenk/ Schulter	bei Submission (Aufgabe) -> Sieg
Würgen mit Ober- und Unterarmen und der Schulter sowie Oberschenkel und Wade	bei Submission (Aufgabe) -> Sieg

Verbotene Techniken:
Schläge, Tritte, Ellbogen-, Kopf- und Kniestöße
Knie-, Hand-, Finger- und Genickhebel
Würger mit einzelnen Fingern, Faust oder Handkante sowie Fuß, Ellbogen oder Knie auf den Hals bzw. Kehlkopf; Nieren- und Kopfscheren

Kampfentscheid:
Kampfzeit 3 Minuten. Wenn in dieser Zeit keine Entscheidung gefallen ist, wird der Kampf für beide als Unentschieden gewertet.
Für jeden Sieg gibt es 3 Punkte, für ein Unentschieden 1 Punkt. Wer nach den Kämpfen die meisten Punkte erkämpft hat, ist Poolsieger, die anderen werden absteigend nach Punktzahl platziert. Wenn 2 oder mehr Kämpfer die gleiche Punktzahl haben, wird nach Anzahl der Siege gegangen, ist auch diese identisch, wird dadurch entschieden, welcher der beiden den Sieg im Kampf gegeneinander geholt hat. War dieser Kampf zwischen den beiden Gleichplatzierten ein Unentschieden, gibt einen Entscheidungskampf. Der Sieger bekommt die höhere Platzierung.

Stand:08.03.2016

© Budo- und Kampfsportvereinigung e.V. • Haubenkopfstr. 18 • 76189 Karlsruhe
E-Mail: info@bkv-web.de • www.bkv-web.de • facebook: www.facebook.com/BKVev/