



## Wettkampffregeln Judo

Die Regeln für den Judo-Kampf in der BKV wurden von mir deshalb vereinfacht, weil wir in unserem Verband Judo als Freizeitsport betreiben. Der Wettkampf auf hohem Niveau findet nicht statt, da unsere Mitglieder in der Regel nicht leistungsorientiert trainieren, sondern als Ausgleich zum Alltag. Damit sich jedoch auch unsere Judoka im Kampf messen können, bieten wir natürlich auch Turniere in einem einfachen Wettkampfmodus statt.

Es wird in Alters-/und Gewichtsklassen eingeteilt. Je nach Anzahl der Teilnehmer, kämpft in einer Gruppe jeder, gegen jeden oder in einem Poolsystem, indem jeweils die Gewinner aufeinander treffen und die Verlierer gegeneinander antreten.

In der Regel sind aber nicht mehr als max. 5 Teilnehmer in einer Gruppe, in der alle gegeneinander antreten.

Wertungen:

- jeder mit Erfolg angesetzte Wurf wird mit 1 Punkt bewertet.
- Bei Übergang in die Bodenlage zum Haltegriff müssen 5 Sekunden gehalten werden, um auch hier 1 Punkt zu bekommen.
- Ab 14 Jahre dürfen Hebel am Ellenbogengelenk angesetzt werden.
- Ein erfolgreicher Hebel wird mit 5 Punkten bewertet und führt zum Kampfende bzw. zum Sieg.
- Ab dem 18. Lebensjahr sind Würgegriffe erlaubt. Auch hier wird ein erfolgreicher Würgegriff mit 5 Punkten bewertet und der Kampf ist beendet.
- Kampfende ist, wenn einer der Kämpfer 5 Punkte erreicht hat oder nach Ende der Kampfzeit. Der Kämpfer mit den meisten Punkten hat dann gewonnen.

- Bestrafungen werden im Kinder und Jugendbereich und auch bei den Erwachsenen grundsätzlich vermieden - es sei dem nach mehrmaligem Verstoß aus unsportlichem Verhalten. Dann wird jeweils mit einem Minuspunkt (-1) bewertet. Wenn nötig dann auch mit Beendigung des Kampfes bei -5 Punkten.
- Passives Verhalten im Kinderbereich wird nicht bestraft, sondern lediglich ermahnt. Im Jugend-/Erwachsenenbereich besteht die Möglichkeit mit einem -1 zu bewerten - nach vorangegangener Ermahnung. So ist der Kampf unter Umständen nicht gleich für den Geworfenen zu Ende, sondern er hat die Möglichkeit vielleicht noch selbst zu gewinnen. Außerdem ist es für die eingesetzten Kampfrichter einfacher einen Kampf zu bewerten.



## Wertungstabelle Judo-Kampf

Angewandte Technik:	Punkte:	Bemerkung:
Wurf	1	Kampf geht weiter
Haltegriff 5 Sek.	1	Kampf geht weiter
Würgegriff	5	Kampf beendet
Hebel	5	Kampf beendet
Bei Erreichen von 5 Punkten steht der Gewinner fest, z.B. <b>5:1</b>		
Bei Unentschieden am Ende der Kampfzeit (z.B. <b>1:1</b> ) gibt es max. 1 Minute Verlängerung, dann Kampfrichterentscheidung		
Passives Verhalten kann mit <b>-1</b> ( <b>+1</b> für den Gegner) bewertet werden		

Gez.

Dagmar Schulmeister